



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Conversion courbe de Bézier**

**Subject: Re: Conversion courbe de Bézier**

Posté par: Guiu

Contribution le : 26/8/2021 16:13:35

Mon souci se trouve que la texture se trouve soit trop étirée dans des lignes droites, soit trop serrée dans les courbes ([ambientCG.com/a/Rope001](http://ambientCG.com/a/Rope001) est la texture que j'utilise).