



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Conversion courbe de Bézier**

**Subject: Re: Conversion courbe de Bézier**

Posté par: moonboots

Contribution le : 26/8/2021 17:05:42

tu utilises le Texture Coordinate en sortie UV ?

Si tu partage ton objet avec sa texture on pourrait tester : <https://pasteall.org/blend/>