



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Conversion courbe de Bézier**

**Subject: Re: Conversion courbe de Bézier**

Posté par: Guiu

Contribution le : 27/8/2021 8:26:54

moonboots a écrit:

tu utilises le Texture Coordinate en sortie UV ?

oui, j'ai essayé avec sortie objet ou UV. avec des résultats corrects pour un objet et pas pour un autre,...??

J'ai aussi essayé de faire varier l'échelle dans mapping. avec là aussi des résultats variés.

je joins le fichier des objets ( version mesh et version courbes).

<https://pasteall.org/blend/faee8743b0c94b43aaf86a5c377ce132>

Merci pour l'aide.