



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comment faire la symétrie d'une multitude d'éléments.

Subject: Re: Comment faire la symétrie d'une multitude d'éléments.

Posté par: meltingman

Contribution le : 13/10/2021 16:54:57

Citation :

moonboots a écrit:

Ctrl M + axe, tout simplement, non ?

:D ben apparemment c'est autre chose @Moonboots, la les instances objets créés dans le dossier 1 sont automatiquement linkés au dossier 2 en miroir.

que ça soit en mode objet ou en mode Edit.

je n'ai pas exploré plus mais je trouve ça super cool c'est plus puissant que le Ctrl M.

essaie le fichier fournie par JC

<https://pasteall.org/blend/78c2b28850614c2292666b931ddb6bb>

++