



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comment faire la symétrie d'une multitude d'éléments.

Subject: Re: Comment faire la symétrie d'une multitude d'éléments.

Posté par: meltingman

Contribution le : 13/10/2021 17:45:51

je sais pas le reproduire

Je crée ma collection, instancié, je prends mes objets et je fait un Mirror dessus.. ok l'objet en mode édit est donc forcément miroité mais pas l'objet, seul le Mesh est en miror ..

je t'avoue que je veux bien un petit tuto

ou alors c'est que tu explique super mal