



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comment faire la symétrie d'une multitude d'éléments.

Subject: Re: Comment faire la symétrie d'une multitude d'éléments.

Posté par: moonboots

Contribution le : 13/10/2021 17:51:17

- Crée deux objets : un cylindre et un cube
- Presse M et crée une nouvelle Collection (appelle-la Test)
- Presse Shift A > Collection Instance > Test
- Sélectionne l'instance, presse S/X/-1 (ou Ctrl/M/X), ça miroire l'instance
- Sélectionne les objets originaux, rentre en mode Edit, fais les modifs que tu veux
- etc...

c'est l'instance qu'il faut mirroring, c'est peut-être ça que tu ne fais pas ?