



Forum: Questions & Réponses

Topic: Changer de caméra.

Subject: Re: Changer de caméra.

Posté par: R3gis

Contribution le : 12/8/2006 16:45:50

Citation :

Tu peux aussi utiliser le script camera changer, qui fait ça. Par contre, chez moi, il ralentissait à mort les changements de frame dans blender (pas au rendu, mais quand tu passes d'une frame à l'autre avec les fleches)

Sur les grosses scènes c'est possible : dans cette version il y a un scan de tous les noms d'objets pour voir si il répondent à certains critères qui pourraient indiquer un nom de frame... Donc si il y a beaucoup d'objets....

Certaines anciennes versions ne présentaient pas ce problème mais étaient moins simple à utiliser. Au pire il faut désactiver les scripts links pendant l'utilisation de blender et les activer juste au rendu (il n'y aura pas la preview mais bon...)

Reste que le moyen le plus simple serait de l'integrer au code en C++ de blender

++

3R