



**Forum: Python & Plugins**

**Topic: construire son blender**

**Subject: Re: construire son blender**

Posté par: ebrain

Contribution le : 23/8/2006 18:29:12

Citation :

Jminteresse aux module qui gere la physique dans blender histoire d'analyser le code.

Facile : blender/source/gameengine/Physics

Euh par défaut c'est Bullet qu'il faut prendre (ce que je te conseille c'est le meilleur

).

@+