



Forum: Python & Plugins

Topic: construire son blender

Subject: Re: construire son blender

Posté par: dienben

Contribution le : 24/8/2006 12:13:02

Hello,

Faire de l'objet en C c'est possible, mais on a pas inventé le C++ pour rien.

En tout cas, armes toi de patience et d'un bon manuel de C pour entrer dans le code...

Si tu veux programmer pour Blender, commence, à mon avis, par scripter en Python, tu peux déjà faire des truc pas mal.

A +,

Dienben