



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Changer le drawtype lors de transformation**

**Subject: Re: Changer le drawtype lors de transformation**

Posté par: Adrien

Contribution le : 27/8/2006 8:13:42

un peut comme la touche O dans 3dsmax ...

une fonction utilise sur des moteur 3D pourri ;)

mais la dans blender, ca va permettre de passer les 2 millions de poly par layers ;)

hey hey, je viens de tester et ca a l'air de marcher mieux que dans 3ds ;)

bravo, c'est une bonne initiative