



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Changer le drawtype lors de transformation**

**Subject: Re: Changer le drawtype lors de transformation**

Posté par: Iguillaume

Contribution le : 27/8/2006 8:37:22

Avec Ve limit tu peux choisir la taille mini (en nombre de vertice \* 1000) où le changement se fait pour la deuxième proposition, trop dur pour moi, enfin il y a l'affichage wireframe avec fasterdraw d'appliquer pour avoir un aperçu de l'objet.

Le problème est que sur les modifieur qui change le nombre de vertice, si je garde le modifier telle qu'elle, je ne peux pas appliquer de fasterdraw, si je les désactive comme Blender le permet avec le bouton du centre dans l'entête du panneau modifier, alors les algorithmes seront recalculé, j'ai trouvé un moyen de les désactiver mais je perds les mdofiers mirror ou array.