



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: peut-on mapper 2 textures sans sélectionner de zones ?**

**Subject: Re: peut-on mapper 2 textures sans sélectionner de zones ?**

Posté par: endive67

Contribution le : 7/9/2006 7:56:51

Merci Egon,

c'est déjà un indice, mais je ne sais pas comment faire ça.

Je vais aller voir les tutoriaux, mais ce serait sympa si tu me disais grosso modo comment on fait de l'UV mapping.

Endive