



Forum: Questions & Réponses

Topic: peut-on mapper 2 textures sans sélectionner de zones ?

Subject: Re: peut-on mapper 2 textures sans sélectionner de zones ?

Posté par: endive67

Contribution le : 7/9/2006 9:03:45

Non non c'est bien moi qui l'ai fait.

Je galère juste avec le mapping.

Après ça je m'attaque au chateau arrière et puis, plus difficile, tout le grément (mats, cordages etc.).
D'ailleurs si t'as un truc pour faire des cordes (avec la torsade)je suis preneur.

Merci de ton aide,

je vais appliquer tes conseils sur le mapping UV.

Endive