



Forum: Questions & Réponses

Topic: peut-on mapper 2 textures sans sélectionner de zones ?

Subject: Re: peut-on mapper 2 textures sans sélectionner de zones ?

Posté par: Egon

Contribution le : 7/9/2006 20:17:55

Bonsoir Endive,

Pour les cordes, il y a peut-être quelque chose à faire avec le TexMesh. [Ici, tuto TexMesh.](#)
Voir notamment l'application 2B.

Pour l'UV mapping, un autre thread a été ouvert [ici](#).