



Forum: Questions & Réponses

Topic: peut-on mapper 2 textures sans sélectionner de zones ?

Subject: Re: peut-on mapper 2 textures sans sélectionner de zones ?

Posté par: zanidip

Contribution le : 8/9/2006 1:20:11

salut!

bon bateau, petite remarque ne passant j'ai l'impression que la valeur "clip end" de la camera est trop basse, le bateau est coupé.