



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: peut on commencer l&#039;anim sans etre une bete en modelisation?**

**Subject: Re: peut on commencer l&#039;anim sans etre une bete en modelisation?**

PostÃ© par: lascapi

Contribution le : 10/10/2006 19:34:17

Tu peux animer un cube ou un tube. C'est tout a fait possible.

Mais en gÃ©nÃ©ral tu arriveras mieux a animer en connaissant bien le logiciel. Et une des meilleurs manÃ©res de le connaitre c'est de modÃ©liser.

Ensuite c'est sur qu'il y a des animateur qui pourrait pas faire modÃ©lisateur et inversement... Mais c'est de la spÃ©cialisation.