



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: peut on commencer l&#039;anim sans etre une bete en modelisation?**

**Subject: Re: peut on commencer l&#039;anim sans etre une bete en modelisation?**

PostÃ© par: Bjo

Contribution le : 11/10/2006 7:21:15

Citation :

lascapi a écrit :

Tu peux animer un cube ou un tube. C'est tout a fait possible.

Oui, mais même là, il faut un peu modéliser

Sinon comme je me répète, en participant à un projet d'animation (ProjetClan ) ou en demandant à des gentils gens de te modéliser un truc à animer

Citation :

lascapi toujours :

Et une des meilleurs manières de le connaître c'est de modéliser.

Pas forcément, mais c'est la première chose que l'on voit en touchant à Blender puisqu'il faut un objet (modélisé) pour pouvoir continuer (animer, texturer, rendre, GameBlender, ...)