



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: peut on commencer l'anim sans etre une bete en modelisation?

Subject: Re: peut on commencer l'anim sans etre une bete en modelisation?

PostÃ© par: lobinix

Contribution le : 11/10/2006 10:41:52

pour mon cas j'ai commencer à faire des animations alors que je ne savait quasiment pas modéliser
(en fin mes anims se résumés a une balle qui rebondie.)