



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: [BIRDS] système de rendu partagé sur le net pour Blender**

**Subject: Re: [BIRDS] système de rendu partagé pour Blender**

Posté par: windspirit

Contribution le : 19/10/2006 14:52:50

Le code source je l'ai donc je peux te répondre

.

Comme ebrain est l'initiateur du projet , pas de souci a avoir. La première version digne d'etre montré sera en GPL.

Donc oui tu pourra voir le code source (il casse pas la baraque).

Pour l'avancement, comment dire , c'est tres variable en fonction de ton but pour BIRDS.

Si tu souhaite que la 1ere version soit utilisable que dans un cadre (tres) restreint alors 75%.

Pour utiliser blender 2.42 a fond avec un algorithme de partage du travail optimal, 25% (surment moins d'ailleurs)