



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [BIRDS] système de rendu partagé sur le net pour Blender

Subject: Re: [BIRDS] système de rendu partagé pour Blender

Posté par: ToTof

Contribution le : 19/10/2006 19:08:44

Citation :

windspirit a écrit :

Comme ebrain est l'initiateur du projet , pas de souci a avoir. La première version digne d'etre montré sera en GPL.

Donc oui tu pourra voir le code source (il casse pas la baraque).

Bah c'est cool ca,

et pis tant mieux s'il casse pas la baraque il en sera d'autant plus simple et efficace .. c'est bien connu le simple est performant !

Citation :

windspirit a écrit :

Si tu souhaite que la 1ere version soit utilisable que dans un cadre (tres) restreint alors 75%.

Pour utiliser blender 2.42 a fond avec un algorithme de partage du travail optimal, 25% (surment moins d'ailleurs)

OKi hum patience donc patience