



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: [resolu] Memoriser la position de la fenetre**

**Subject: [resolu] Memoriser la position de la fenetre**

Posté par: Mc

Contribution le : 14/12/2006 1:31:15

Bonjour , mon interface est configuré comme bon me semble mais il me reste un problème à régler : je travaille sur double écran et a chaque fois que je relance blender il se met en simple écran avec la configuration sauvegarder, et il me faut a chaque fois redimensionner ma fenêtre. Avez vous la solution pour que ma fenetre soit étendu sur les deux écrans au lancement de l'appli' ?

Config : Windows Xp > Geforce 7600GT

(je donne le nom de ma carte parce qu'il me semble que le réglage se fasse par ce biais)

Solution : Merci a Adrien : il suffit de mettre dans la cible du raccourci ceci : "C:\Program Files\Blender Foundation\Blender\blender.exe" -p 0 0 2560 1024 ( cela implique que votre soft soit installé la bien sur )