



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: 3ème modelisation...

Subject: Re: 3ème modelisation...

Posté par: therebirthed

Contribution le : 9/2/2007 13:27:17

Citation :

bosto a écrit :

Ca me semblait aussi bien compliqué comme maillage. Bon, quelles sont les possibilités pour réduire le maillage ? J'ai fait un "triangle to quad" mais ca n'a rien donné, il faut donc se faire la réduction à la mano ou y a-t-il d'autre possibilité ?

La possibilité la plus radical est de réctifié ta mods maille par maille... c'est à dire que tu supprime des Edges pour ensuite pouvoir créer des quads à la place.

bonne chance !!