



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Problème dépliage UV sur Batiment.

Posté par: Lekane

Contribution le : 11/2/2007 19:03:44

t'as teste conformal?

Alors en mode uv face select (f), dans le panneau d'edition (f9), t'as un onglet calculation, change angle based en conformal...