



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).**

**Subject: Re: Nouveau>>>Problème dépliage UV sur Batiment.**

Posté par: hero

Contribution le : 11/2/2007 23:38:44

C'est utiliser des trucages photos pour peindre.

Il font bcp ca au cinéma.

:)

Genre des décors totalement faux.

Ex paris sous les eaux.

Ny qui après une explosion nucléaire.

:)

Voilà