



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Problème dépliage UV sur Batiment.

Posté par: Grayfoxdie

Contribution le : 11/2/2007 23:45:30

t'as utilisé le "unwrap" pour déplier ta forme?

prcq normalement cette fonction garde les proportions (avant manipulation) (je pense)