



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [W.I.P.]- UTDM le jeu -[W.I.P.]

Subject: Re: [W.I.P.]-Projet Sans Nom-[W.I.P.]

Posté par: Adrien

Contribution le : 18/3/2007 1:15:59

jme demande comment tu fais pour avoir un .blend de 49 Mo !!
avec cette taille tu aurai gagné en le mettant en .Rar mais bon tant pis. (nb : Ford-LTD.rar = 1.81 Mo
... hum)

6 min de DL a 100ko/s pour un truc sans texture et qui lag sur mon pc !!!!

tu as des copies de copies de scenes ...

ton jeu tiens sur 2 calques !

pkoi donc laisser des objets sur les autres ! ca rempli le fichier et c'est inutile

Ton jeu lag a mort, je suis a 4 fps > optimise a mort car tu dois avoir de gros soucis de dynamic !

sinon bah jpe rien dire d'autre j'ai pas pu tester