



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Yamaha DTX**

**Subject: Re: Ma moto en 3D**

Posté par: GW

Contribution le : 18/3/2007 13:55:15

Pour un matériau chrome tu met la couleur en noir, et tu boostes le raymirr a 0.7

Après tu joues sur le spec, et c'est bon.