



**[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)**

**Topic: Yamaha DTX**

**Subject: Re: Ma moto en 3D**

Posté par: babynou

Contribution le : 18/3/2007 15:56:00

Comme les autres, à ce niveau travaille en priorité sur la mod, les textures tu les travailleras plus tard.

Evites aussi l'image mise en fond, c'est plutôt moche et ça nuit à la lisibilité du modèle.

a+