



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: le corps humain (interieur)**

**Subject: Re: [WIP] le squelette humain**

Posté par: zeauro

Contribution le : 23/3/2007 11:19:59

Je salue une fois de plus l'initiative que j'aurais bien aimé prendre .

Cependant , il est flagrant que tu t'es lancé dans ce projet pharaonique sans avoir aucune base.

Faire un bassin tout plat , placer la rotule derrière l'articulation fémoro-tibiale.Cela montre que tu ne comprends pas ce que tu fais.

Si tu veux réussir à recréer le volume des os correctement en 3d ; il faut que tu saisisse leurs proportions et leur agencement.

Tu n'auras que quelque chose de tout plat , si tu te fies uniquement à ton schéma de face.  
La vue que t'as filé Timmy29 est vraiment une vue de dessus.

Le squelette est complexe et des petits recadrages par ci par là ne seront pas suffisant pour te permettre de faire quelque chose de correct.

Les images sont difficiles à trouver sur internet car elles sont souvent éparpillées , peu détaillées ou trop spécialisées.

Je te conseille donc la bibliothèque ou de demander un peu d'aide à ton prof de bio (Il a peut-être un squelette planqué dans un placard).