



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Construction ville futuriste en 3D

Posté par: hero

Contribution le : 29/4/2007 19:00:38

Arf Forxav !

On à du poster en même temps !

lol

:D

Vi, le passage terre/ville passe mieux, bien qu'il doit être encore approfondis en post prod...
Ainsi que la séquence dans l'espace, ou le rendu fait un peu "vieux" jeux vidéo je trouve, mais je pense que tout ca peut se rattrapper en post-prod normalement.

Pour ce qui est de la texture nuage de la planète, je dois avouer que ca ne m'a pas particulièrement choqué, mais je vais y regarder de + près en tenant compte de ta critique.

Encore un grand merci, à toi entre autre, pour le soutien technique tout au long de cette opération (qui n'est pas encore finie je le précise).

Merci !!