



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Yamaha DTX**

**Subject: Re: Ma moto en 3D**

Posté par: TSpawn

Contribution le : 1/5/2007 20:56:04

Je confirme que même si tu fais des erreurs communes à tous les noobs, tu te débrouilles pas mal

Enfin oui pour des rendus tests évites l'environnement en miroirs ça sert à rien... tu poses un mesh blanc pour avoir une ombre au sol, 2 lampes, un world blanc, ou en dégradé par exemple jaune sable vers bleu, un truc assez neutre. Tes rendus seront plus rapides